

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор ООО «Инвест Гарант»

Шабаршин Л.Р.



ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР, ПРИЕМА СТАВОК, ИНТЕРАКТИВНЫХ СТАВОК И ВЫПЛАТЫ ВЫИГРЫШЕЙ БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ ООО «Инвест Гарант»

Настоящие правила вступают в силу с даты утверждения генеральным директором Букмекерской конторы и распространяются на все пари и действия, совершенные с указанной даты, независимо от того, ознакомились ли Клиенты с вновь опубликованными Правилами в новой редакции. Все предыдущие правила считаются утратившими силу.

1. Основные понятия и термины.

1.1. Букмекерская контора - организатор азартных игр ООО «Инвест Гарант», ИНН 7701353624, ОГРН 1057701060801. Юридический адрес: 123290, г. Москва, Шелепихинское шоссе, дом 11, корпус 2, эт. Цоколь, пом. I, ком. 19. Коммерческое обозначение (ст. 1538 ГК РФ) – Букмекерская контора «Зенит».

1.2. Сайт Букмекерской конторы – www.zenit.win. Данный сайт является официальным сайтом ООО «Инвест Гарант» (Букмекерская контора «Зенит») в Российской Федерации и администрируется указанным юридическим лицом. Букмекерская компания «Зенит» не несет ответственности за информацию, содержащуюся на иных сайтах, использующих наименование/символику Букмекерской конторы «Зенит», администратором которого не является ООО «Инвест Гарант».

1.3. Клиент, участник азартной игры – полностью дееспособное физическое лицо, достигшее 18-летнего возраста, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше (пари) с организатором азартной игры или другим участником азартной игры, ознакомленное и согласное с настоящими правилами, с Политикой конфиденциальности и правилами обработки и защиты персональных данных, с иными правилами, установленными Букмекерской конторой. Клиент, не согласный с положениями настоящих или иных правил, установленных Букмекерской конторой, не имеет право принимать участие в проводимых ей азартных играх.

1.4. Ставка - денежные средства, передаваемые участником азартной игры букмекерской конторе, и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными организатором азартной игры. В настоящих правилах, исходя из смысла и контекста правил, в целях удобства и простоты восприятия правил, понятие «ставка» тождественно понятию «пари», при необходимости делается указание на то, что имеется в виду именно «пари».

1.5. Интерактивная ставка - денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учета переводов интерактивных ставок букмекерских контор или тотализаторов организатору азартных игр в букмекерской конторе или тотализаторе по поручениям участников данных видов азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными таким организатором азартных игр. Положения настоящих правил в отношении ставок действуют на интерактивные ставки, если Правилами не предусмотрено иное. В настоящих правилах, исходя из смысла и контекста правил, в целях удобства и легкости понимания правил понятие «интерактивная ставка» тождественно понятию «пари», при необходимости делается указание на то, что имеется в виду именно «пари».

1.6. ЦУПИС (центр учета переводов интерактивных ставок) - кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приему от физического лица денежных средств, в том числе электронных денежных средств (за исключением почтовых переводов), их учету и переводу организатору азартных игр в букмекерской конторе или

тотализаторе по поручению такого физического лица.

1.7. Пари - основанное на риске соглашение о выигрыше, заключённое между Клиентом и Букмекерской конторой в соответствии с Правилами, при котором исход такого соглашения зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет. Условия пари могут быть определены Клиентом непосредственно при внесении ставки в пункте приема ставок, а также после её внесения (отложенное пари); при помощи оборудованного места самообслуживания клиентов (ИРМ, ставкомат); на сайте Букмекерской конторы после внесения интерактивной ставки через ЦУПИС.

1.8. Карта Клиента - карта/смарт-карта, содержащая персональные данные зарегистрированного Клиента и иные сведения.

1.9. Обменный знак – билет/квитанция, предусмотренные к обращению в Букмекерской конторе, являющиеся подтверждением внесения ставки и/или заключения пари. Обменный знак может содержать или не содержать условия пари. Обменный знак выдается только при заключении пари в кассах пунктов приема ставок через кассира.

1.10. Линия – перечень событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Букмекерской конторой для заключения пари.

1.11. Событие – любое спортивное соревнование (матч, турнир, забег, гонка и т.п.) или любое событие с заранее неизвестным результатом, на исходы которого заключаются пари.

1.12. Исход – результат события, на который Букмекерской конторой предлагалось заключить пари.

1.13. Коэффициент выигрыша – предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события.

1.14. Результат пари (выигрыш, проигрыш, возврат/аннулирование пари) – объявленный Букмекерской конторой исход пари для Клиентов, не нарушавших и/или не действующих в обход настоящих Правил.

1.15. Идентификация Клиента - процедура установления личности Клиента и сведений о его личности в соответствии с требованиями действующего законодательства.

1.16. Верификация – проверка подлинности регистрационных данных Клиента и/или его банковских реквизитов, в том числе процесс отождествления предоставленных Клиентом данных с данными, имеющимися в Букмекерской конторе. Способ верификации определяется Букмекерской конторой и соответствует (не противоречит) действующему законодательству.

1.17. ИРМ (ставкомат) - индивидуальное место самообслуживания клиентов, установленное в пунктах приема ставок Букмекерской конторы, позволяющее определять условия пари самостоятельно после внесения ставки в кассу пункта приема ставок Букмекерской конторы. Ставкомат представляет собой персональный компьютер, подключенный по локальной сети к специальному оборудованию пункта приема ставок. Для работы на ИРМ (ставкомате) Клиент обязан предъявить карту и паспорт кассиру пункта приема ставок, после чего авторизоваться на указанном кассиром на ИРМ (ставкомате) в течение 20 минут, в случае, если авторизация не была проведена Клиент обязан повторно обратиться к кассиру пункта приема ставок. В случае выхода из сессии после авторизации возможен повторный вход без обращения к кассиру пункта приема ставок, при условии, перерыва сессии не более, чем на 7 минут. Информация по действиям Клиента, совершенным на ИРМ (ставкомате), хранится в течение 30 календарных дней.

1.18. Отложенное пари – документально подтверждённый факт внесения ставки в пункте приема ставок букмекерской конторы в целях последующего определения условий пари, заключенного в пункте приема ставок через кассира или на ИРМ (ставкомате). Срок действия отложенного пари не ограничен. В случае, если на сумму внесенных денежных средств, внесенных в Букмекерскую контору в качестве отложенного пари, не было заключено пари, то услуга по заключению основанного на риске соглашения не считается оказанной, и Клиент вправе получить возврат средств в кассе пункта приема ставок.

2. Общие положения. Регистрация клиентов. Заключение пари в пунктах приема ставок и на сайте.

2.1. Перед внесением ставок/интерактивных ставок и заключением пари Клиент

регистрируется (проходит идентификацию способом, указанным в п. 2.2. настоящих правил) в Букмекерской конторе путем предъявления паспорта гражданина РФ или паспорта иностранного гражданина и миграционной карты. Споры клиентов с работниками Букмекерской конторы относительно вида предъявляемого документа не допускаются.

2.2. Клиент передает персональные данные путем заполнения Анкеты и подписания Согласия на обработку персональных данных в пунктах приема ставок или способом, указанным на сайте www.zenit.win, если регистрация осуществляется на сайте.

2.3. По завершению процесса регистрации в пункте приема ставок Клиенту выдается Карта клиента, а на сайте Букмекерской конторы Клиенту открывается счет (номер для доступа к данным Клиента) и присваивается логин (номер телефона) и пароль, необходимые для авторизации на сайте.

2.4. Зарегистрированному Клиенту запрещается проходить повторную регистрацию в качестве нового Клиента, в том числе с указанием полностью или частично иных регистрационных данных. Повторная регистрация допускается только в особых случаях, после получения разрешения от Букмекерской конторы.

2.5. После регистрации все действия в пунктах приема ставок Клиент совершает с использованием Карты клиента. Карта Клиента может быть предъявлена во всех пунктах приема ставок Букмекерской конторы, независимо от места ее оформления. Работник пункта приема ставок Букмекерской конторы вправе требовать предъявления паспорта помимо Карты Клиента, Клиент обязан предъявить паспорт. Для совершения ставки и/или получения выигрыша Клиент обязан предъявить документ, удостоверяющий личность (паспорт) независимо от наличия карты Клиента. Клиент несет ответственность за утерю, порчу и передачу Карты третьим лицам. Претензии по данному поводу не принимаются. В случае утери или порчи Карты Клиента, новая карта выдается Клиенту после прохождения процедуры идентификации и верификации данных с повторным заполнением анкеты и подписанием согласия на обработку персональных данных.

2.6. Букмекерская Контора принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента. Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию и авторизацию на сайте Букмекерской Конторы, пройти идентификацию в ЦУПИС <https://qiwi.com/> и перевести денежные средства в ЦУПИС. Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля в целях исключения возможности использования их третьими лицами. Претензии по данному поводу не принимаются. Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари.

2.7. Клиенту запрещается распространять и предоставлять третьим лицам доступ к аккаунту на сайте, ИРМ, распространять сведения, ставшие известными Клиенту в процессе использования аккаунта на сайте, ИРМ, Клиентам запрещается разрешать третьим лицам использовать аккаунт Клиента на сайте, ИРМ, совершать в нем любые операции (делать ставки, получать выигрыши, участвовать в пари и т.д.).

2.8. Ограничения при совершении интерактивных ставок:

2.8.1. Запрос на выплату денежных средств должен осуществляться тем же способом, что и пополнение. В случае перевода интерактивных ставок одним способом и подачи запроса на выплату денежных средств - другим, Букмекерская контора имеет право произвести выплату тем же способом, который был использован для внесения интерактивных ставок, при этом Букмекерская контора оставляет за собой право определить способ получения выплаты Клиентом независимо от того, каким способом были внесены денежные средства. Если Клиентом использовалось несколько способов, Букмекерская Контора может предложить осуществить выплату средств только одним из них, на усмотрение администрации Букмекерской Конторы. Клиент может заказать сумму на выплату в пределах суммы, имеющейся на его счету. Обработка, оформленного клиентом запроса на выплату производится букмекерской конторой от 1 минуты до 3 рабочих дней. Срок проведения одобренного букмекерской конторой запроса на выплату, устанавливается кредитными и/или некредитными организациями, в том числе платёжными системами. Минимальная сумма выплаты

выигрыша на банковскую карту составляет 1000 рублей, на электронный кошелек – 100 рублей.

2.8.2. Для получения выигрыша по указанным в запросе реквизитам Клиент должен хотя бы один раз перевести денежные средства с этого счета в течение последних 3 (трех) месяцев до подачи запроса на выплату.

2.8.3. Количество запросов на выплату в сутки не может превышать установленное Букмекерской конторой или кредитными и/или некредитными организациями, в том числе платёжными системами ограничения. По решению Букмекерской конторы, количество выплат может быть увеличено.

2.8.4. Клиенты не вправе использовать чужие банковские карты и/или платежные реквизиты в целях пополнения и/или выплаты денежных средств, а также переводить денежные средства с чужих счетов электронных платежных систем и интернет-кошельков. При установлении таких фактов Букмекерская контора вправе приостановить любые расчетные операции сроком до 60-ти рабочих дней, с правом продления этого срока, для проведения дополнительной идентификации Клиента и верификации, указанных Клиентом банковских/платежных реквизитов. Букмекерская контора имеет право вернуть полученные денежные средства на счета владельцев банковских карт без предварительного уведомления Клиента и оставляет за собой право признать все заключенные пари недействительными. Букмекерская контора вправе приостановить любые выплаты сроком до 60-ти рабочих дней, с правом продления этого срока, в целях проведения верификации банковских карт (или иных платежных реквизитов) Клиентов, а также в случаях, если будет установлено, что Клиент не указал и/или указал неполные/недостоверные персональные, банковские/платежные и/или контактные данные, в том числе, адрес электронной почты, либо не заявил об изменении персональных, банковских/платежных и/или контактных данных, до момента устранения указанных недостатков, либо есть основания полагать, что клиент мог нарушить настоящие правила и/или действовал в обход их. Букмекерская контора оставляет за собой право осуществить выплату денежных средств Клиента по любому запросу только на ранее верифицированную банковскую карту Клиента, вне зависимости от способов пополнения данного счета (электронные платежные системы и т.д.) и указанных в запросе реквизитов для выплаты денежных средств. Верификация проводится в случаях и целях, определенных настоящими Правилами. Способы верификации определяются Букмекерской конторой по своему усмотрению и соответствуют действующему законодательству Российской Федерации в области обработки персональных данных. Претензии Клиентов относительно необходимости и способов проведения верификации не принимаются и не рассматриваются.

2.8.5. Платеж в качестве интерактивной ставки не может быть отменен. На внесенные в качестве интерактивной ставки денежные средства должно быть заключено пари. Денежные средства, внесенные без цели заключения пари, могут быть возвращены только в исключительных случаях по решению Букмекерской конторы через запрос на выплату. Претензии по данному поводу не принимаются.

2.9. Букмекерская контора вправе ограничить (заблокировать полностью или приостановить) Клиенту доступ к аккаунту на сайте в случае наличия подозрений в нарушении или обходе любых положений настоящих Правил или Политики конфиденциальности и правил обработки персональных данных, на все время проведения расследования. Доступ блокируется также в случае совершения действий, направленных на легализацию средств, полученных преступным путем и/или совершение подозрительных финансовых операций, в случае отказа в прохождении верификации, а также в иных случаях. Претензии по данному вопросу не принимаются.

2.10. Если Клиент действует в обход или в нарушение правил, то Букмекерская контора вправе также аннулировать заключенные с Клиентом пари даже после наступления исхода события.

2.11. Букмекерская контора заключает основанные на риске соглашения о выигрыше с Клиентами в соответствии с настоящими правилами. Внесение ставки/интерактивной ставки означает, что Клиент, подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами и согласен с ними. Лица, которые не согласны со всеми правилами, установленными Букмекерской конторой, не должны принимать участие в проводимых Букмекерской конторой азартных играх. Претензии относительно положений любых Правил, установленных Букмекерской конторой, не принимаются. Клиент, не ознакомившийся с правилами, несет риск наступления неблагоприятных последствий.

2.12. Букмекерская контора оставляет за собой право отказать в приёме ставки/интерактивной

ставки или в заключении пари любому лицу без объяснения причин.

2.13. Букмекерская контора не несёт какой-либо ответственности за любой ущерб или убытки, заявленные как понесенные в результате принятия участия в азартной игре. Клиент гарантирует свою дееспособность, наличие права и возможности на неограниченное участие в играх и пари, осознает последствия такого участия и свою личную ответственность в случае наступления неблагоприятных последствий для материального благосостояния как в отношении себя, так и в отношении членов своей семьи. При оспаривании любого пари, заключенного Клиентом с ограниченной дееспособностью, аннулируются все заключенные пари, в том числе и завершившиеся в пользу Клиента.

2.14. Данные Правила регулируют и определяют все иные отношения между участниками пари - Букмекерской конторой и Клиентом. Вопросы передачи, обработки и защиты персональных данных определяются Политикой конфиденциальности и правилами обработки и защиты персональных данных.

3. Основные виды ставок/интерактивных ставок.

Букмекерская контора по своему усмотрению принимает те или иные виды ставок/интерактивных ставок на сайте и/или в ППС, а также прекращает/возобновляет прием отдельных видов ставок/интерактивных ставок.

3.1. Одиночная ставка (ординар) – ставка/интерактивная ставка на отдельный исход одного события. Выигрыш равен произведению суммы ставки/интерактивной ставки на коэффициент данного исхода, установленный Букмекерской конторой.

3.2. Экспресс – ставка/интерактивная ставка на одновременный прогноз нескольких исходов полностью независимых друг от друга событий. Выигрыш по экспрессу равняется произведению суммы ставки/интерактивной ставки на коэффициент экспресса. Коэффициент экспресса получается путем умножения коэффициентов исходов всех событий, вошедших в этот экспресс. Экспресс считается выигранным, если верно спрогнозированы все исходы всех включенных в экспресс событий. Проигрыш хотя бы по одному из исходов означает полный проигрыш всего экспресса.

3.3. Система – полная комбинация экспрессов заданного размера из заранее определенного количества исходов событий. При ставке/интерактивной ставке на систему необходимо указать общее количество исходов и размерность одного экспресса (варианта системы). Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему.

3.4. Сложное пари – любая ставка/интерактивная ставка и/или совокупность ставок/интерактивных ставок, предусмотренных п. 3.1-3.4 Правил азартной игры, которая характеризуется тем, что весь набор условий сложного пари в первоначальный момент внесения ставки/интерактивной ставки или ставок/интерактивных ставок может быть не сформулирован. В случаях, когда хотя бы одно из входящих на данный момент в сложное пари событий не завершено и/или выигрыш по совокупности выигранных Клиентом ставок/интерактивных ставок, входящих в сложное пари, не получен, участник пари имеет право добавить в сложное пари дополнительные ставки/интерактивные ставки, которые становятся неотъемлемой частью данного сложного пари. В случае, когда в сложное пари входят ставки/интерактивные ставки на события, окончание которых планируется через значительный период времени, игрок имеет право исключить данную ставку/интерактивную ставку из сложного пари в любой момент времени с выплатой соответствующей части сложного пари с коэффициентом 1. Сложное пари считается завершенным, когда все участвующие в нем события завершились, и либо все ставки/интерактивные ставки, составляющие сложное пари, проиграны, либо по тем ставкам/интерактивным ставкам, которые выиграны, выигрыш получен участником пари.

3.5. Суперэкспресс - это разновидность ставки/интерактивной ставки «экспресс», при которой предлагается делать ставки/интерактивные ставки на исходы заранее определенные фиксированные события, имеющие три возможных исхода (которые обозначаются как "П1" - победа 1-ой команды, "X" - ничья, "П2" - победа 2-ой команды), входящие в состав одной комбинации.

Комбинация - это совокупность из 15-ти фиксированных событий линии, которые определены организатором азартных игр.

В каждом событии игрок может выбрать от одного до трех возможных Исходов. Совокупность Исходов по одному на каждое событие является вариантом. Каждый из получившихся при этом вариантов оплачивается и рассчитывается отдельно.

События предлагаются без коэффициентов выигрыша. Выигрышными признаются варианты, в которых правильно угаданы 9 и более исходов. Выигрыш выплачивается из призового фонда, формируемого за счет личных средств Букмекерской конторы и предоставляемого Букмекерской конторой для текущей комбинации. Призовой фонд – денежные средства, предоставленные Букмекерской конторой на определенную комбинацию, предназначенные для выплаты выигрышей в текущей комбинации. Призовой фонд делится между выигравшими ставками и интерактивными ставками пропорционально сумме каждой из них в каждой из категорий, где они участвуют в распределении.

Призовой фонд, предназначенный для выплаты выигрышей разделяется на 7 выигрышных категорий:

а) Первая категория - 5% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы все 15 Исходов.

б) Вторая категория - 5% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы результаты 15 или 14 событий.

в) Третья категория - 5% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14 или 13 событий.

г) Четвертая категория - 5% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13 или 12 Исходов.

д) Пятая категория - 10% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13, 12 или 11 вариантов.

е) Шестая категория - 20% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13, 12, 11 или 10 вариантов.

ж) Седьмая категория - 40% от призового фонда. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15,14,13,12,11, 10 или 9 вариантов.

Джек-пот - это дополнительный выигрыш, который распределяется среди вариантов, где угаданы результаты 15 событий, пропорционально величине Ставок на эти варианты. Джек-пот формируется из сумм предыдущих розыгрышей, из выигрышных категорий, которые не были разыграны. То есть если в лучшем выигрышном варианте угадано менее 15 Исходов (14 и менее). Джек-пот накапливается от розыгрыша к розыгрышу, пока в каком-либо из вариантов участник игры не угадает все 15 исходов. Букмекерская контора имеет право увеличивать Джек-пот из собственных средств.

Примеры видов ставок и их расчеты Вы можете просмотреть в конце правил.

4. Основные виды исходов.

4.1. Победа первой команды – обозначается в линии знаком «П1».

4.2. Ничья – обозначается символом «X».

4.3. Победа второй команды – обозначается в линии знаком «П2».

4.4. Победа первой команды или ничья – обозначается знаком «1X». Для выигрыша по такой ставке/интерактивной ставке необходимо чтобы первая команда не проиграла – то есть выиграла или сыграла вничью.

4.5. Победа первой команды или Победа второй команды обозначается знаком «12». Для выигрыша по такой ставке/интерактивной ставке необходимо чтобы выиграла первая или вторая команда, то есть, чтобы в матче не было ничьей.

4.6. Победа второй команды или ничья – обозначается в линии «X2». Для выигрыша по такой ставке/интерактивной ставке необходимо чтобы вторая команда не проиграла, то есть состоялась победа второй команды или ничья.

4.7. Можно сделать ставку/интерактивную ставку на событие с учетом форы - обозначается в линии "Ф". Форой называется преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/ и т.д., которое предоставляется Букмекерской конторой участнику по ставкам/интерактивным ставкам на него. После получения результата события клиент прибавляет к

голам либо очкам выбранной им команды установленную фору. Если после сложения результат матча получается в пользу выбранной клиентом команды, то ставка/интерактивная ставка считается выигранной; в случае ничейного результата (с учетом форы) – ставка/интерактивная ставка возвращается, а в "экспрессе" рассчитывается с коэффициентом «1». Если результат матча получается в пользу противоположной команды – ставка/интерактивная ставка проиграна.

4.8. Тотал (обозначается "Тот") – ставка/интерактивная ставка на количество забитых мячей (заброшенных шайб, очков и т.д.) в матче. Для выигрыша необходим правильный прогноз: больше "Бол" или меньше "Мен" будет голов в матче. При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное в настоящих правилах, если иное не указано в линии. При определении индивидуальных тоталов учитываются только голы, забитые сопернику. При попадании в Тотал выплата рассчитывается с коэффициентом «1». В случае попадания в Тотал в "Экспрессе", ставка/интерактивная ставка на Тотал рассчитывается с коэффициентом «1». Ставка/интерактивная ставка на индивидуальный тотал учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, сыгранных или набранных одной из команд (игроком и т.д.)

4.9. Ставки/интерактивные ставки на конкретный счет матча.

4.10. Ставки/интерактивные ставки Тайм-Матч (Период-Матч, Сет-Матч, Иннинг-Матч и т.д.). В этом пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Х – ничья. На 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П1П2 означает победу 1-й команды (П1) в 1-м тайме и победу 2-й команды (П2) в матче.

4.11. Ставки/интерактивные ставки на статистику тура или игрового дня. В случае если в туре не состоялся хотя бы один матч, то ставки/интерактивные ставки на тутовую статистику подлежат возврату, кроме ставок, рассчитанных на основании однозначно определенных результатов предыдущих игровых дней тура или на основании результатов событий, закончившихся к моменту начала несостоявшегося события.

4.12. Сухая победа: Победа одного из участников в матче, в котором победитель не пропускает гол в свои ворота; Волевая победа – матч, в котором участник, проигрывающий по ходу матча, одерживает итоговую победу.

4.13 В некоторых соревнованиях принимаются ставки/интерактивные ставки на азиатскую фору и тотал. Параметр форы и тотала в данных исходах обозначен четвертным значением (например, 0,25; 0,75; 1,25 и т.д.) При данном пари сумма ставки/интерактивной ставки разбивается на две равных по сумме ставки с параметром форы или тотала +0,25 и -0,25 от исходного параметра пари. Например, ставка на Ф1(-1,25) на 1000 руб. делится на Ф1(-1) 500 руб. и Ф1(-1,5) 500 руб.

4.14. Букмекерская контора может предлагать другие различные виды пари.

5. Прием ставок.

5.1. Ставки/интерактивные ставки принимаются на основании линии - списка предстоящих событий с предложенными Букмекерской конторой котировками или коэффициентами выигрыша на исходы предлагаемых для пари событий.

5.2. Котировки могут изменяться в любое время после любой ставки/интерактивной ставки, но условия ранее сделанных и принятых ставок/интерактивных ставок остаются неизменными. Перед совершением ставки/интерактивной ставки клиент должен выяснить все изменения в линии.

5.3. Ставки/интерактивные ставки на один и тот же исход, либо на фактически одинаковую комбинацию исходов от одного Клиента запрещены. В случае принятия таких ставок Букмекерская контора имеет право объявить возврат таких повторных ставок (кроме первой) и в том случае, если процессинговый центр не блокировал прием повторных ставок от одного Клиента.

5.4. Букмекерская контора сохраняет за собой безусловное право на отказ в приеме любой ставки или заблокировать прием интерактивной ставки через ЦУПИС у любого клиента без какого-либо объяснения причин такого решения. Прием любой ставки/интерактивной ставки может быть ограничен любыми дополнительными условиями по решению Букмекерской конторы.

5.5. Ставки/интерактивные ставки принимаются до начала события. Ставки/интерактивные ставки, сделанные после фактического начала события вне зависимости от причин, признаются недействительными и подлежат возврату, а из экспрессов исключаются. Исключение составляют

ставки/интерактивные ставки на «live»-события, то есть ставки/интерактивные ставки по ходу матча (события начавшегося, но еще не закончившегося матча). Такие ставки/интерактивные ставки считаются действительными до окончания матча. Фактическое время начала событий ориентировочно определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

5.6. Дата и время, указанные в линии, относятся ко времени окончания приема ставок на данное событие, а не ко времени начала матчей. Ошибочно указанная дата не является основанием для отмены ставки/интерактивной ставки кроме случаев, указанных в пункте 5.5. настоящих Правил. Временем начала события при расчете ставок ориентировочно определяется фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

5.7. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований и т.д. Возможные ошибки не являются основанием для возврата ставок. Вся информация, приведённая в названии турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата ставок.

5.8. В случае технических ошибок и/или ошибок персонала, программных сбоев при приеме ставок (опечатки в коэффициентах, несоответствие коэффициентов в различных позициях и т.п.) и при других аргументах, подтверждающих некорректность ставки/интерактивной ставки, Букмекерская контора имеет право объявить данные ставки/интерактивные ставки недействительными. Руководство Букмекерской конторы оставляет за собой безусловное право аннулировать любую ставку/интерактивную ставку, сделанную по заведомо ошибочной, либо сбойной линии и после начала события. Претензии участников азартных игр по данному вопросу не принимаются. Выплата по этим ставкам/интерактивным ставкам производится с коэффициентом «1».

5.9. Ставка считается принятой после регистрации в процессинговом центре и выдачи документа, подтверждающего факт принятия ставки. Интерактивная ставка, считается принятой после учета ее в ЦУПИС и перевода и зачисления денежных средств на счет Букмекерской конторы. Сделанные клиентом ставки после получения квитанции возврату и отмене по просьбе клиента не подлежат. Сделанные клиентом интерактивные ставки после поступления денежных средств на счет Букмекерской конторы возврату и отмене по просьбе клиента не подлежат.

5.10. В командных соревнованиях употребляются понятия "хозяева" (принимающие команды, на поле которых проводится матч) и "гости" (гостевые команды), В Букмекерской линии команды-хозяева стоят на 1-м месте (обозначаются "1"), а команды-гости - на 2-м (обозначаются "2"). В остальных случаях (например, кубковое соревнование из одного матча или международное соревнование, происходящее в одной стране) нумерация участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

5.11. Расчет ставок/интерактивных ставок производится только на основании результатов, объявленных Букмекерской конторой. Результаты объявляются в пунктах приема ставок. Объявленные результаты не применяются в отношении участников азартных игр, сделавших ставки/интерактивные ставки в обход или с нарушением правил. По таким участникам азартных игр принимается решение в индивидуальном порядке: Клиент признается проигравшим либо получает выплату с коэффициентом «1».

5.12. В случаях неверного расчета ставок/интерактивных ставок (например, из-за ошибочно введенных результатов), такие ставки/интерактивные ставки подлежат перерасчету. При этом ставки/интерактивные ставки, сделанные между ошибочным расчетом и перерасчетом, считаются действительными. В случае если после перерасчета баланс Клиента оказался отрицательным, он не может заключать пари, пока не пополнит свой баланс.

5.13. Ставки/интерактивные ставки, сделанные в короткий промежуток времени, и позволяющие обойти существующие максимальные размеры ставки/интерактивной ставки или выплаты, на один и тот же исход от группы лиц запрещены. При работе с сайтом для приема интерактивных ставок через ЦУПИС запрещается применять технические и программные средства, использующие алгоритмы автоматического принятия решений, а также программы и скрипты, выполняющие автозаполнение форм и автоматическую отправку запросов («ботсети», «роботы»).

Запрещается двум или нескольким Клиентам размещать ставки с одного IP-адреса, с одного компьютера, или из одной локальной сети, во избежание подозрения в сговоре, если не получено письменное разрешение Букмекерской конторы. При нарушении данного правила доступ Клиентов к аккаунту на сайте блокируется с аннулированием всех пари.

5.14. Каждый Клиент может иметь только один счет в ЦУПИС. Зарегистрированный Клиент не может пройти повторную процедуру регистрации как новый Клиент (под новым именем, с новым адресом электронной почты, подменой данных и т.д.). По запросу Клиента может быть сделано индивидуальное исключение.

5.15. В случае наличия признаков нарушения или обхода правил, на время проведения процедуры идентификации и верификации данных о Клиенте, доступ Клиента к аккаунту на сайте может быть заблокирован на время проведения разбирательств (до 60 рабочих суток с правом продления срока) и в случае подтверждения факта нарушений/обхода правил, нарушений правил идентификации Букмекерская контора вправе аннулировать все сделанные интерактивные ставки и начисленные выигрыши. Претензии по данному поводу не принимаются.

5.16. VIP-ставка – ставка/интерактивная ставка на любую сумму, которая превышает текущий максимум для выбранного исхода, исходов. Для VIP-ставок доступны ординары, экспрессы и системы.

5.17. Время принятия компанией решения по VIP-ставке определяется от момента подачи запроса на VIP-ставку и не превышает 8 минут или времени начала ближайшего события в матче. Заявка на ставку, во время рассмотрения запроса, отмене не подлежит. В результате рассмотрения, ставка может быть принята или отклонена.

5.18. VIP-ставка рассчитывается по обычным правилам, после определения результатов по всем исходам, входящим в ставку.

6. Особые условия.

6.1. Если матч не состоялся, был прерван и не доигран в течение 15 часов, все ставки/интерактивные ставки на него подлежат возврату, а из "экспрессов" исключаются (кроме случаев, предусмотренных в пункте 6.4). Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 15 часов и, если в нем сыграно не менее: футбол - 70 мин.; футзал – 45 мин.; баскетбол (матчи продолжительностью 48 мин.) - 40 мин.; баскетбол (матчи продолжительностью 40 мин.) - 35 мин.; хоккей - 50 мин.; хоккей с мячом - 60 мин.; гандбол – 50 мин.; американский футбол - 50 мин.; бейсбол - 5 иннингов; керлинг - 5 эндов. Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей (баскетбол, бейсбол, американский футбол). В этих случаях событие считается несостоявшимся. Если какой-либо матч не завершён и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам/интерактивным ставкам. По всем остальным ставкам/интерактивным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

6.2. В случае отмены или изменения результата (протест, допинг и т.д.) для расчета засчитывается первоначальный результат. Фактическим считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. В случае отсутствия результатов в официальных источниках Букмекерская контора вправе использовать альтернативные источники информации, в том числе информацию собственного представителя на матче.

6.3. В случае переноса матча на нейтральное поле ставки/интерактивные ставки сохраняются, при переносе матча на поле команды-соперника - подлежат возврату, а из "экспрессов" исключаются. В случае переноса матча команд из одного города, ставки/интерактивные ставки считаются действительными и возврату не подлежат, независимо от поля. В международных матчах возврат ставок происходит только при переносе матча в другую страну.

6.4. Если матч по теннису, настольному теннису, пляжному волейболу, бадминтону был прерван, не завершён в тот же день или отложен, то ставки/интерактивные ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, то происходит возврат ставки/интерактивной

ставки. Если в матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки/интерактивные ставки рассчитываются следующим образом: если первый сет (партия) были полностью сыграны, отказавшемуся (дисквалифицированному) игроку во всех оставшихся геймах и сетах (партиях) засчитывается поражение, и выплата производится по полученному результату, за исключением live-ставок. Если первый сет (партия) не были сыграны, выплата производится с коэффициентом «1», за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки. По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом «1», за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

6.5. Только результаты, объявленные Букмекерской конторой в пунктах приема ставок, являются основанием для расчетов ставок. Источником для получения таких результатов являются официальные протоколы и другие официальные источники информации. Видео просмотр во внимание не принимается. Результаты, объявленные другими Букмекерскими конторами, не являются официальными источниками информации для Букмекерской конторы. В отдельных случаях для определения результата (например, ставка/интерактивная ставка на первый факт матча и т.д.) может использоваться видео просмотр. Данные случаи определяются исключительно Букмекерской конторой.

6.6. В экспрессы и системы запрещается включать зависимые события, различные события одного и того же матча, ставки/интерактивные ставки на одного игрока или команду в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в определенном матче), не взаимосвязанные напрямую, но имеющие определенную косвенную взаимосвязь. Такие ставки/интерактивные ставки подлежат возврату и в том случае, если компьютерная программа приема ставок не заблокировала прием данной ставки/интерактивной ставки. Букмекерская компания оставляет за собой право определять, какие именно ставки связаны друг с другом.

6.7. Если игрок - член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, а футболист не вышел на поле в стартовом составе, ставки/интерактивные ставки по данному игроку подлежат возврату.

6.8. Клиент обязан проверить правильность заполнения квитанции на соответствие требованиям настоящих правил, так как, в случае ошибки, вне зависимости от виновника происшедшего и причины возникновения данной ситуации, Букмекерская контора оставляет за собой безусловное право на возврат ставки/интерактивной ставки с коэффициентом «1». Претензии по спорным вопросам принимаются в соответствии с разделом 8 настоящих правил. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимается Букмекерской конторой. Факт совершения клиентом любой ставки/интерактивной ставки в Букмекерской конторе означает безусловное согласие клиента с тем фактом, что окончательное решение по любому спорному вопросу принимается администрацией Букмекерской конторы и является окончательным для конторы и для клиента.

6.9. При наличии у Букмекерской конторы информации, в том числе полученной после окончания события, о неспортивном характере события, а также при наличии признаков неспортивной борьбы, Букмекерская контора вправе прекратить прием ставок, а принятые ставки/интерактивные ставки, в том числе live-ставки, аннулировать с возвратом суммы ставки с коэффициентом «1».

Букмекерская контора не обязана представлять доказательства неспортивного характера события и вправе сослаться на аналитическое заключение аналитика Букмекерской конторы.

Если Букмекерской конторе станет известно, что отдельные Клиенты действовали в сговоре или как группа лиц, если рассматриваемые ставки/интерактивные ставки были сделаны одним и более Клиентами на один и тот же исход и с тем же коэффициентом (или на зависимые исходы, например: победа команды, победа команды или ничья и прочее), Букмекерская контора вправе применить правила аннулирования ставок, указанные в настоящем пункте, ко всем Клиентам, действующим в сговоре или группой лиц, а также в случае, если ставки были сделаны одним или более Клиентами в пределах короткого промежутка времени. Внесение ставки/интерактивной ставки, а также заключение пари лицами, являющимися спортсменами, спортивными судьями, тренерами, руководителями спортивной команды, другими участниками или организаторами спортивного соревнования, или их родственниками, а также лицами, действующими по поручению

указанных лиц, запрещается. Ставки/интерактивные ставки и пари, совершенные вышеуказанными лицами, аннулируются. Официальное решение такого рода принимается администрацией Букмекерской конторы после специального расследования, на время которого сумма ставки/интерактивной ставки блокируется. На время проведения администрацией Букмекерской конторы служебного расследования в отношении действий и ставок/интерактивных ставок Клиентов, все финансовые взаимоотношения с Клиентом приостанавливаются вплоть до окончания данного расследования.

6.10. Букмекерская контора не несет ответственности за точность текущего результата матча, указываемого при приеме ставок по ходу данного матча (Live-ставки). Указываемый результат не является официальной информацией и носит примерный информативный характер. Никакие претензии, связанные с указанием данного результата по ходу матча, не принимаются. Букмекерская контора рекомендует использовать альтернативные источники информации (телетрансляции, радиорепортажи и т.п.).

6.11. Никакие претензии по Live-ставкам не принимаются. Букмекерская контора вправе аннулировать Live-ставку, если у администрации возникают подозрения, что Клиент на момент ставки обладал информацией об исходе события, указанного в ставке. При этом букмекерская контора не обязана доказывать наличие у Клиента такой информации.

6.12. Live ставка помечается в квитанции в конце события знаком « * ». В некоторых случаях к событию добавляется примечание, которое служит справочной информацией.

7. Ограничения по условиям приема ставок.

7.1. Минимальная ставка/интерактивная ставка на любое событие – 5 руб. Букмекерская контора вправе ограничить сумму любой ставки/интерактивной ставки индивидуально для каждого клиента в соответствии с п. 7.4 настоящих правил.

7.2. Минимальная ставка/интерактивная ставка на один вариант системы – 5 руб.

7.3. Максимальный коэффициент выигрыша по экспрессу - 1000. В случае его превышения, выплата производится по коэффициенту 1000.

7.4. Максимальная сумма ставки/интерактивной ставки на событие зависит от вида спорта и события, определяется Букмекерской конторой конкретно как на каждое событие, так и на каждый вид ставки/интерактивной ставки и может быть изменена без предварительных уведомлений любого характера. Букмекерская контора оставляет за собой право ограничивать максимальную и минимальную сумму ставки/интерактивной ставки на отдельные события, а также на введение и снятие ограничений любого характера для любого клиента без дополнительного уведомления и какого-либо объяснения причин таких ограничений.

7.5. Максимальная выплата на одну ставку/интерактивную ставку равна 3 000 000 рублей. На «VIP-ставку» и «суперэкспресс» максимальная выплата не ограничена. Букмекерская контора имеет право ограничить максимальный чистый выигрыш одним клиентом по ставкам/интерактивным ставкам, поставленным за период одной календарной недели в индивидуальном порядке.

7.6. Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на размер максимальной ставки/интерактивной ставки, то общий размер максимальной ставки/интерактивной ставки устанавливается равный минимальному значению.

8. Расчет ставок и выплаты клиентам. Разрешение споров.

8.1. Выплата осуществляется только в пределах максимально допустимых пределов, указанных в п. 7.5. Правил. Если выплата превышает максимальный предел, то в этом случае Букмекерская контора выплачивает только указанные максимально допустимые суммы. Это правило применяется также и в ситуациях, когда при приеме ставки Букмекерская контора не предупредила игрока о возможном превышении максимально допустимых сумм.

8.2. Все пари рассчитываются в соответствии с официальными результатами. Предугаданное событие не является безусловным основанием для признания игрока выигравшим в случаях, предусмотренных Правилами азартной игры и Правилами приема ставок и выплаты выигрышей. Объявленные результаты не применяются в отношении участников азартных игр, сделавших

ставки/интерактивные ставки в обход или с нарушением установленных Правил. По таким Клиентам принимается решение в индивидуальном порядке: Клиент признается проигравшим либо получает выплату с коэффициентом «1». Расчет производится по окончании последнего события, указанного в пари вне зависимости от результатов ранее состоявшихся в пари событий.

8.3. Выплаты выигрышей по аннулированным/недействительным ставкам/интерактивным ставкам не производятся. Выплаты выигрышей лицам, не признанным выигравшими в соответствии с установленными правилами, не производятся.

8.4. Выплаты выигрышей Клиенту по ставкам производятся наличными денежными средствами в пунктах приема ставок (ППС) Букмекерской конторы со следующего дня после окончания последнего события, указанного в квитанции, и производятся в течение 30 календарных дней.

Выплаты любых сумм по рассчитанным ставкам могут быть осуществлены в день обращения при наличии в кассе пункта приема ставок денежных средств в нужной сумме, а в случае отсутствия денежных средств в кассе, выплата должна быть произведена не позднее 30-ти рабочих дней со дня обращения в кассу пункта приема ставок. При этом клиент обязан в день обращения (при неполучении выплаты) написать заявление на выплату с указанием ФИО, номера телефона, реквизитов квитанции и суммы выплаты и ожидать приглашения для получения денежных средств по указанному номеру телефона. В случае, если приглашение не поступило, клиент вправе на 31-й рабочий день потребовать произвести выплату выигрыша.

Выплата осуществляется только при предъявлении оригинала квитанции и паспорта (для граждан России), а для иностранных граждан при предъявлении оригинала квитанции и паспорта иностранного гражданина. При отказе предъявить оригинал квитанции, паспорт гражданина РФ или иностранного гражданина выплата выигрыша не производится. Претензии по данному вопросу не принимаются и не рассматриваются.

Выплаты участнику пари по интерактивным ставкам осуществляются через ЦУПИС на счет Клиента после получения и ацептирования запроса на выплату.

8.5. При предъявлении Клиентом копии (в том числе фотокопии) квитанции или фальшивой (поддельной) квитанции, выплата по ней не производится. Претензии по данному поводу не принимаются.

8.6. Ответственность за утерю или порчу (любое внешнее воздействие, приведшее к полной или частичной потере изображения) квитанции несет Клиент. В случае утери или порчи квитанции Букмекерская контора отказывает в выплате выигрыша. Претензии по данному поводу не принимаются.

При этом Букмекерская контора в индивидуальном порядке вправе рассмотреть заявление Клиента о выплате выигрыша по утерянной/испорченной квитанции. В заявлении Клиент обязан указать ФИО, паспортные данные, место регистрации, телефон и адрес электронной почты, а также сведения по утерянной/испорченной квитанции: дату, примерное время, вид ставки, событие (-я), исход, сумма, коэффициент, а также адрес пункта приема ставок, где была принята ставка. Заявления, не соответствующие требованиям, не рассматриваются. Букмекерская контора рассматривает заявление в течение 30 рабочих дней и может принять решение о выплате выигрыша только в случае, если в течение срока, установленного в п. 8.7. Правил, никто не обратился за выплатой выигрыша с оригиналом квитанции и данные лица, подавшего заявление, совпадают с данными лица, заключившего описанное в заявлении пари. Решение о выплате по утерянным квитанциям принимается на усмотрение Букмекерской конторы, решение об отказе в выплате по утерянным квитанциям обжалованию не подлежит.

8.7. Выигрыш, не востребованный Клиентом по истечении 30 календарных дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, аннулируется. В случае пропуска срока обращения выплаты не осуществляются независимо от причин пропуска срока. Претензии по данному поводу не принимаются.

8.8. Суммы выигрышей в букмекерской конторе подлежат налогообложению у источника выплат, то есть букмекерская компания (налоговый агент) обязана рассчитать, удержать и перечислить в бюджет сумму налога на доходы физических лиц в размере 13% (для налоговых резидентов), 30% (для нерезидентов) от полученного дохода (налоговой базы), превышающего 15 000 рублей. Согласно пункту 1 статьи 214.7 Налогового кодекса Российской Федерации при

определении налоговой базы по доходам в виде выигрышей, полученных в букмекерской конторе, учитываются суммы выигрышей за вычетом сумм ставок, служащих условием участия в азартных играх. Согласно статьи 226 Налогового кодекса Российской Федерации исчисление сумм налога производится налоговыми агентами на дату фактического получения дохода. По интерактивным ставкам при оформлении заявки на выплату выигрыша удерживается 13 % (или 30%) налога, рассчитанного с разницы между сумм выплачиваемого выигрыша (сумм, подлежащих выплате) и сумм сделанной интерактивной ставки (внесенных денежных средств, служащих условием участия в пари). По доходам, полученным в букмекерской конторе, менее 15 000 рублей Клиент обязан самостоятельно рассчитать и уплатить установленный налог и подать об этом сведения в соответствующую налоговую инспекцию по истечению налогового периода (календарного года, в котором получен доход).

8.9. Букмекерская контора вправе приостановить выплату выигрыша и/или расчетные операции по выплате выигрыша по интерактивным ставкам, а также ограничить и/или заблокировать доступ к аккаунту на сайте, если будет установлено, что Клиент: - не передал и/или передал неполные/недостоверные персональные данные, - указал персональные данные ненадлежащим образом (не полностью, неразборчиво оформил анкету, согласие) и/или не передал копию документа, удостоверяющего личность в соответствии с настоящими правилами, - не заявил об изменении персональных данных, - если есть основания полагать, что Клиент мог нарушить настоящие правила и/или действовал в обход правил, - отказывается и/или препятствует проведению полной идентификации (с предоставлением сканированных копий оригиналов документов, либо нотариально заверенных документов и иных необходимых сведений) и/или верификации банковской карты/реквизитов, а также иных необходимых процедур. В случае, если задержка выплаты выигрыша связана с п. 8.9. настоящих правил, Клиент обязан обратиться в Букмекерскую контору с письменным заявлением и фактически устранить причины введения ограничений, в том числе заново и надлежащим образом заполнить анкету, согласие, пройти идентификацию и передать копию (или нотариально заверенную копию) документа, удостоверяющего личность, пройти верификацию и прочее.

8.10. При наличии любых споров между Букмекерской конторой и Клиентом, не разрешенных путем переговоров:

- с Директором обособленного подразделения и/или кассиром, если участие в азартных играх, проводимых Букмекерской конторой, производится в пунктах приема ставок,
- со службой поддержки, если участие в азартных играх, проводимых Букмекерской конторой, производится на официальном сайте: www.zenit.win,

Клиент обязан направить руководителю Букмекерской конторы претензию в течение 10 дней со дня возникновения спора, пропуск срока является основанием для оставления претензии без рассмотрения. Претензия может быть направлена почтой на юридический адрес Букмекерской конторы: 123290, г. Москва, Шелепихинское шоссе, дом 11, корпус 2, эт. Цоколь, пом. I, ком. 19 или по адресу электронной почты: support@zenit.win. В претензии клиент указывает все обстоятельства спора и свои требования, а также реквизиты квитанции, условия пари, паспортные данные, номер телефона, почтовый адрес. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие обоснованность обращения или их копии (кассовый чек, квитанция и т.д.). Претензия, не содержащая предусмотренной настоящим пунктом информации и копий документов может быть оставлена без рассмотрения. Претензия рассматривается в течение 30-ти рабочих дней. Ответ на претензию в письменном виде направляется Клиенту способом аналогичным получению.

Соблюдение установленного настоящим пунктом претензионного порядка рассмотрения обращений (досудебного порядка урегулирования споров) в силу действующего законодательства является обязательным.

Если до направления претензии клиент обращается с жалобой в Саморегулируемую организацию, членом которой является ООО «Инвест Гарант», жалоба по существу не рассматривается и направляется ответ о необходимости соблюдения претензионного порядка.

9. Ставки/интерактивные ставки на футбол.

9.1. Ставки/интерактивные ставки на футбольные матчи (в т.ч. кубковые и матчи плей-офф)

принимаются только на исход основного времени, включая компенсированное судьей время. Если формат матча был изменен, а в линии это не указано, то расчет ставок/интерактивных ставок производится с коэффициентом «1» (исключение п.п 9.2).

9.2. В турнирах, матчах с участием клубных команд, имеющих статус товарищеских, для того, чтобы все ставки/интерактивные ставки были действительными, должно быть сыграно не менее 80 минут матча.

9.3. Если футбольный матч не состоялся, был прерван и не доигран в течение 15 часов, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчетов по ставкам/интерактивным ставкам. По всем остальным ставкам/интерактивным ставкам выплата производится с коэффициентом «1» и данные события исключаются из экспрессов. Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 15 часов, и если в нем сыграно не менее 70 мин.

9.4. Для кубковых соревнований, состоящих из нескольких матчей, предлагается игра на проход в следующий раунд. Проход определяется по сумме всех состоявшихся матчей.

9.5. Если футболист не вышел на поле в стартовом составе, ставки/интерактивные ставки по данному игроку подлежат возврату (за исключением live-ставок).

9.6. Во всех случаях ставок/интерактивных ставок, связанных с количеством предупреждений (жёлтая карточка) игроков, удаления не засчитываются. В случае если игрок удаляется за две жёлтые карточки, то засчитывается одна. Учитываются желтые и красные карточки, показанные в перерыве матча. Не учитываются желтые и красные карточки, показанные запасным игрокам и тренерам, а также после финального свистка судьи.

9.7. Назначенный, но не выполненный угловой удар и вброс аута не учитывается (например, не учитывается назначенный, но не выполненный до финального свистка или свистка на перерыв угловой удар или аут). Если судья просит перебить угловой удар или повторно вбросить аут, то он будет учтен только один раз.

9.8. Расчет ставок/интерактивных ставок по статистическим данным (угловые, желтые карточки и т.д.) может производиться в срок до 6 полных суток по истечении события. В случае отсутствия по истечении указанного данного срока статистических данных на официальных сайтах спортивного события, указанных в качестве официальных источников информации, ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

9.9. Компенсированное время 1-го тайма считается 45-й минутой. Компенсированное время 2-го тайма считается 90-й минутой. Ставки/интерактивные ставки на количество добавленных к основному времени матча минут (Официальное компенсированное время к 1-му тайму/2-му тайму) рассчитываются по информационной табличке, которую показывает резервный судья, а не по фактически сыгранному времени. Если формат матча был изменен, а в линии это не указано, то расчет ставок производится с коэффициентом «1» (исключение п.п 9.3).

9.10. В исходе "Мяч коснётся штанги или перекладины" учитываются все попадания в штангу/перекладину, кроме случаев, когда игра была остановлена.

Например, когда мяч попадает в штангу после удара игрока, оказавшегося в данном эпизоде в офсайде, исход "да", засчитан не будет.

9.11. Ставка/интерактивная ставка на исход "Гол ногой" считается выигрышной, если гол забит ногой. В случае, если гол забит любой частью тела, кроме головы, считается, что гол был забит ударом ногой. Любой автогол, прямой гол со штрафного или пенальти не учитываются.

9.12. Ставка/интерактивная ставка для исхода "Гол ножницами - Да" выигрывает, если игрок забьёт ударом по мячу в прыжке через себя, во время которого ноги футболиста скрестятся в воздухе.

9.13. Ставка/интерактивная ставка для исхода "Гол ударом с лёта - Да" выигрывает, если игрок забьёт гол ногой с помощью удара по мячу, находящемуся в воздухе. При этом удар должен быть совершен без предварительной обработки мяча. Если удар наносится по мячу в момент отскока его от земли, такой удар будет считаться ударом с полулёта и ставка/интерактивная ставка

"Да" в этом эпизоде проигрывает.

9.14. Долгоиграющие ставки/интерактивные ставки "кто выше по итогам чемпионата", "какая команда пройдет дальше" и им подобные рассчитываются согласно регламентам турниров, на которые принимаются данные ставки/интерактивные ставки.

9.15. Если в рамках тура хотя бы один матч отменен, перенесен, не доигран и считается не состоявшимся, то ставки/интерактивные ставки на результат тура производятся с коэффициентом «1».

9.16. В матче будет использована система VAR - ставка/интерактивная ставка считается выигранной, если главный судья лично просматривает видеозапись для принятия решения.

10. Ставки/интерактивные ставки на хоккей.

10.1. Ставки/интерактивные ставки на хоккей с шайбой принимаются на результат основного времени матча (3 периода по 20 минут), если в линии не указано иное. При изменении формата проведения матча ставки/интерактивные ставки на него подлежат возврату. Ставки/интерактивные ставки на победителя матча, состоящие из двух исходов, выход в следующий раунд соревнований, на победителя соревнования, выход в другую лигу и т.д. принимаются с учетом овертаймов и буллитов. Овертайм, назначенный по итогам двух матчей, учитывается только в ставках/интерактивных ставках на выход в следующий раунд соревнований, на победителя соревнования, выход в другую лигу и т.д.

10.2. Ставки/интерактивные ставки на статистику матча: штрафное время, броски в створ, силовые приемы, выигранные вбрасывания, заблокированные броски и т.д., рассчитываются согласно официальному протоколу матча. При расчете ставок/интерактивных ставок на штрафное время, учитываются только 2-х минутные удаления, включая двойные малые штрафы. Для расчета исходов на период, принимаются в расчет штрафные минуты, которые в нем заработаны. Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам/интерактивным ставкам.

10.3. При расчете ставок/интерактивных ставок на штрафное время, заработанное индивидуально игроками, учитываются только 2-х минутные удаления.

10.4. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

10.5. Ставки/интерактивные ставки на индивидуальный тотал игрока рассчитываются по системе гол+пас в основное время матча согласно официальному протоколу матча. Если игрок не заявлен на игру, то ставки/интерактивные ставки на него подлежат возврату. Если игрок заявлен на игру, но не провел на площадке ни одной секунды, то ставки/интерактивные ставки на него также подлежат возврату.

10.6. Ставки/интерактивные ставки на исход «Кто выше по итогам чемпионата», «Кто выше в группе», «Пара финалистов», «Победитель группы», «Победитель чемпионата» рассчитываются по итоговым протоколам организации, проводящей соревнование.

10.7. Ставки/интерактивные ставки на «Забитые голы», «Пропущенные голы» и другие итоговые показатели группы или турнира принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов, если иные условия не указаны в линии.

11. Ставки/интерактивные ставки на теннис.

11.1. Ставки/интерактивные ставки на фору и тотал в теннисе принимаются на геймы, если в линии не указано иное.

11.2. В случае изменения формата матча ставки/интерактивные ставки на победителя матча, ставки/интерактивные ставки на 1-й сет и ставки/интерактивные ставки на однозначно определенные исходы после первого сета сохраняют силу. Остальные ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

11.3. В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки/интерактивные ставки на исход всего противостояния остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников

коэффициент выигрыша по ставкам/интерактивным ставкам будет равен «1», если состав не указан – ставки/интерактивные ставки остаются в силе.

11.4. Для турниров «Кубок Дэвиса» и «Кубок Федераций» в случае не проведения положенного в соответствии с регламентом числа матчей по обоюдному согласию сторон все ставки/интерактивные ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам сыгранных матчей.

11.5. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки/интерактивные ставки рассчитываются следующим образом: если первый сет (партия) были полностью сыграны, отказавшемуся (дисквалифицированному) игроку во всех оставшихся геймах и сетах (партиях) засчитывается поражение, и выплата производится по полученному результату, за исключением live-ставок. Если первый сет (партия) не были сыграны, выплата производится с коэффициентом «1», за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки. По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом «1», за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

11.6. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки по статистическим данным (эйсы, двойные ошибки и т.д.) рассчитываются следующим образом: исходы, которые однозначно определены к моменту остановки матча сохраняют силу. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

11.7. Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки/интерактивные ставки на матч сохраняют силу.

11.8. Тай-брейк считается как отдельный гейм. В случае если гейм, на который игроку предлагается угадать победителя, приходится на тай-брейк или супер тай-брейк, то данная ставка/интерактивная ставка подлежит возврату.

11.9. В случае, если гейм не завершён по любой причине (прерван и не завершён матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и прочее), расчет ставок/интерактивных ставок на этот гейм производится с коэффициентом «1».

11.10. Если решающий сет играется в формате супер тай-брейка, то он считается как 1 гейм.

11.11. В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейка или супер тай-брейка, ставки/интерактивные ставки на исходы:

- победа в матче
- победа в первом сете

сохраняют силу и расчет по ним производится на основании результата матча. Расчет по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

11.12. Источником информации по статистическим данным (эйсы, двойные ошибки и т.д.) являются официальные сайты турниров.

11.13. В случае если в линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена, это не является основанием для отмены ставки/интерактивной ставки.

12. Ставки/интерактивные ставки на баскетбол.

12.1. Ставки/интерактивные ставки на баскетбол принимаются и рассчитываются с учетом возможных овертаймов, если иное не указано в линии. Исключение составляют события, для которых в линии дан исход ничья «X». В этом случае ставки/интерактивные ставки на исходы «П1», «X», «П2», «1X», «12» и «X2» принимаются на основное время. Если матч завершился вничью в основное время и овертайма не проводилось, а в линии не было исхода на ничью, то ставки/интерактивные ставки на исходы П1 и П2 рассчитываются с коэффициентом «1». Остальные ставки/интерактивные ставки рассчитываются по окончательному счету.

12.2. Овертайм, назначаемый по сумме результатов двух матчей, учитывается только в ставках/интерактивных ставках на выход в следующий раунд, в другую лигу, на победителя соревнования и т.п.

12.3. Ставки/интерактивные ставки на статистические показатели игрока (количество очков, передач, подборов и т.п.) принимаются с учетом возможных овертаймов. Если игрок не был заявлен на матч или не провел на площадке ни одной секунды, то ставки/интерактивные ставки на него

подлежат возврату.

12.4. Ставки на количество подборов рассчитываются с учетом личных и командных подборов.

12.5. В ставках/интерактивных ставках на «Самую результативную четверть» если нельзя однозначно определить самую результативную четверть (две и более четверти закончились с одинаковой результативностью), то расчет ставок/интерактивных ставок на эти четверти производится с коэффициентом «1». Остальные четверти считаются проигранными.

12.6. В ставках/интерактивных ставках на «Самую результативную половину» если обе половины закончились с одинаковой результативностью, то данные ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

13. Ставки/интерактивные ставки на бейсбол.

13.1. Ставки/интерактивные ставки на бейсбол принимаются на окончательный результат матча со всеми возможными дополнительными иннингами. Если матч отменен, не доигран в течение 15 часов, то производится возврат ставки/интерактивной ставки.

13.2. В матчах NBP и некоторых других чемпионатов в случае ничьей исходы на победу рассчитываются с коэффициентом «1». Все остальные исходы рассчитываются по итоговому результату.

13.3. В ставках/интерактивных ставках на «Самый результативный иннинг», если однозначно нельзя определить, какой иннинг самый результативный (два и более иннингов завершились с равным результатом), расчет ставок/интерактивных ставок на такие иннинги производится с коэффициентом «1». Ставки/интерактивные ставки на остальные иннинги считаются проигранными.

14. Ставки/интерактивные ставки на волейбол.

14.1. Ставки/интерактивные ставки на фору и тотал в волейболе принимаются на очки, если в линии не указано иное.

15. Ставки/интерактивные ставки на бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол.

15.1. Ставки/интерактивные ставки на фору и тотал на эти виды спорта указываются в очках, если в линии не указано иное.

15.2. В случае изменения формата матча (количества сетов/партий) ставки/интерактивные ставки на победителя матча, ставки/интерактивные ставки на 1-й сет/партию и ставки/интерактивные ставки на однозначно определенные исходы после 1-го сета/партии сохраняют силу. Остальные ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

15.3. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки/интерактивные ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчетов по ставке/интерактивной ставке; ставки/интерактивные ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что был полностью сыгран первый сет/партия, кроме live-ставок. По всем остальным ставкам/интерактивным ставкам производится выплата с коэффициентом «1». По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом «1», за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

15.4. Если в линии допущена опечатка в инициалах спортсмена/-ов, это не является основанием для отмены ставки/интерактивной ставки.

15.5. Количество партий в настольном теннисе зависит от регламента турнира.

16. Ставки/интерактивные ставки на гандбол.

16.1. Ставки/интерактивные ставки на гандбол принимаются на основное время, если в линии не указано иное.

16.2. В некоторых соревнованиях используется «Mercy Rule» («Правило Милосердия»). В таком матче при отрыве одной из команд в счёте игра останавливается (разница голов определяется по регламенту турнира). Результат матча в случае применения «Mercy Rule» («Правило Милосердия») считается состоявшимся.

17. Ставки/интерактивные ставки на хоккей с мячом, хоккей на траве, водное поло, пляжный футбол, регби, футзал.

17.1. Ставки/интерактивные ставки на данные виды спорта принимаются на основное время (согласно регламенту турнира), если в линии не указано иное.

17.2. Если по какой-либо причине матч не завершён, то ставки/интерактивные ставки, которые однозначно определены к моменту его остановки, рассчитываются. Все остальные ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1» (исключение п.п. 6.1).

18. Ставки/интерактивные ставки на Формулу-1 и другие авто- и мотогонки.

18.1. Если гонщик классифицирован, значит, он закончил гонку.

18.2. Если сошли оба гонщика, победителем в паре считается тот, кто прошёл больше кругов согласно официальному протоколу. Если оба гонщика сошли на одном круге, ставка/интерактивная ставка рассчитывается с коэффициентом «1».

18.3. Прогревочный круг входит в зачёт гонки.

18.4. Если заезд не завершён или отложен и официальный результат не объявлен, то все ставки/интерактивные ставки аннулируются.

19. Ставки/интерактивные ставки на бокс, смешанные единоборства.

19.1. Начало боя определяется звуком гонга к началу первого раунда. В случае, если спортсмен не может продолжить бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться завершённым в предыдущем раунде.

19.2. Если по какой-либо причине решение об исходе боя по очкам будет принято до окончания всех раундов, или спортсмена дисквалифицируют, ставки/интерактивные ставки будут рассчитываться по раунду, в котором бой был остановлен. Ставки/интерактивные ставки на победу по результату полного боя будут считаться выигрышными, если все раунды завершены полностью.

19.3. При расчете тотала раундов учитываются только полностью завершённые раунды.

19.4. В случае изменения формата боя (количество раундов) все ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением ставок/интерактивных ставок на исход боя.

19.5. При определении метода победы учитываются данные официального протокола.

19.6. Досрочная победа – победа нокаутом, техническим нокаутом, техническим решением, дисквалификацией соперника или отказ во время боя.

19.7. В случае, если решение об исходе боя не может быть принято, или бой прекращается по любой причине без вынесения решения о результате боя, все ставки/интерактивные ставки аннулируются, если не указано иное, или результат исходов уже был определён.

19.8. Результат, объявленный по завершению поединка, является окончательным. Любые последующие официальные или неофициальные пересмотры решения на основании апелляции, временной отмены матча, судебного рассмотрения, результата тестирования на наркотики, или любой другой санкции, не будут влиять на результат рассчитанной ставки/интерактивной ставки.

20. Ставки/интерактивные ставки на биатлон, лыжи и другие зимние виды спорта.

20.1. Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованному сразу же по ее окончанию на официальном сайте.

Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

20.2. Если соревнование отложено по какой-либо причине, то все ставки/интерактивные ставки остаются в силе до окончания турнира или этапа, на котором запланировано проведение.

20.3. В ставках/интерактивных ставках «Кто выше» если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал, происходит возврат ставок/интерактивных ставок. Если один участник стартовал, но не финишировал, ставки/интерактивные ставки на него проиграны. Если оба участника заняли одинаковое место, происходит выплата по ставке/интерактивной ставке с коэффициентом «1».

20.4. Ставки/интерактивные ставки на керлинг принимаются и рассчитываются с учетом возможных экстра-эндгов, если в линии не указано иное.

21. Ставки/интерактивные ставки на шахматы.

21.1. Ставки/интерактивные ставки на результат партии рассчитываются на основании официального результата конкретной партии, а на результат матча – по сумме результатов всех партий, из которых состоит матч.

21.2. Первым в линии обозначается шахматист, играющий белыми фигурами, независимо от места проведения партии.

21.3. Если начало партии задержано или партия отложена по какой-либо причине, то все ставки/интерактивные ставки остаются в силе до конца партии или до конца турнира.

22. Ставки/интерактивные ставки на Что? Где? Когда?

22.1. Ставки/интерактивные ставки на количество сыгранных раундов рассчитываются на основании фактического числа проведенных раундов, которое может не совпадать со счетом.

22.2. В исходе на «Индивидуальный тотал игрока» – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству набранных очков.

22.3. Очко засчитывается тому игроку, который отвечал на вопрос и дал правильный ответ (чей ответ был принят ведущим игры). Правильность ответа определяет ведущий игры.

22.4. При розыгрыше секторов «Блиц» и «Суперблиц» очко засчитывается тому игроку, который дал правильный ответ на последний (третий) вопрос.

22.5. В случае проведения «решающего раунда» все очки у игроков остаются, а игроку, давшему правильный ответ в «решающем раунде», засчитывается одно очко.

22.6. Если член команды не принимал участия в матче, происходит выплата с коэффициентом «1».

22.7. Организатором могут быть определены события, связанные с секторами «блиц» или «суперблиц», например: «В каком раунде выпадет блиц», «В каком раунде выпадет суперблиц», «Выпадет блиц и команда знатоков выигрывает раунд», «Выпадет суперблиц и команда знатоков выигрывает раунд», и т.п.

При отсутствии сектора блиц/суперблиц на столе, выплата осуществляется с коэффициентом «1».

23. Ставки/интерактивные ставки на Киберспорт.

23.1. Все пари заключаются с учетом всех возможных дополнительных раундов, в случае если в информации к матчу не указано иное.

23.2. В случае дисквалификации или отказа участника до начала матча, все ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1», если же отказ или дисквалификация происходит во время игры, то ставки/интерактивные ставки на заведомо сыгранные события к моменту отказа или дисквалификации рассчитываются по результатам.

23.3. В случае изменения формата матча или изменения названия карты, все ставки/интерактивные ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

23.4. Особенности расчета Dota2 и League of Legends:

23.4.1. "Первая кровь" - определяет первое убийство героя/чемпиона на карте только вражеским соперником ("казнь", либо убийство крипами/миньонами соперника не учитывается).

23.4.2. "Тотал убийств" - определяет общее количество убийств, совершенных в рамках одной карты, только вражескими соперниками ("казнь", либо убийство крипами/миньонами соперника не учитывается).

23.4.3. Тотал минут в карте учитывается только целое значение сыгранных минут.

23.4.4. Откат игрового времени в карте, в случае технических неполадок, не является поводом для расчета пари с коэффициентом «1».

23.5. Особенности расчета CS:GO:

23.5.1. В формате игры состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах. Для игр формата 2-х и более карт, основная фора и тотал указывается в картах (дополнительная роспись форы и тотала в конкретных картах, указана по раундам).

23.5.2. Победа на карте идет до 16 победных раундов одной из команд (с разрывом минимум в два раунда). При счете на карте 15:15 назначается "овертайм" 6 или 10 дополнительных раундов в зависимости от регламента турнира.

23.6. Особенности расчета SC2:

23.6.1. Фора и тотал матча указывается в раундах.

23.7. Особенности расчета Heroes of the Storm:

23.7.1. Фора и тотал матча указывается в картах.

23.8. Особенности расчета Киберфутбола (компьютерная игра FIFA).

23.8.1. На матчи Киберфутбола принимаются все типы и виды ставок/интерактивных ставок, предусмотренные Правилами для футбола.

Расчёт ставок/интерактивных ставок на матчи Киберфутбола соответствуют порядку расчета ставок/интерактивных ставок, установленному разделом 9 настоящих Правил.

Матчи и турниры по Киберфутболу проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.8.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанное время, то расчет ставок/интерактивных ставок производится с коэффициентом «1».

В случае потери соединения (проблем) с игровыми серверами (невозможности войти в FIFA, создать матч и т.п.) в течение 2 и более часов матчи проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.8.3. В случае, если будет установлено, что результат матча либо какое-либо событие в ходе матча (на которое принята ставка/интерактивная ставка) достигнуты вследствие умышленных действий участника соревнования (например, умышленный разрыв связи, перезагрузка оборудования, отключение питания и прочее), то ставки/интерактивные ставки на такие события и матчи рассчитываются с коэффициентом «1». Претензии по данному вопросу не принимаются.

23.8.4. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/football>. После окончания матча результат доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

23.9. Особенности расчета Киберхоккея (компьютерная игра NHL 17).

23.9.1. На матчи Киберхоккея принимаются все типы и виды ставок, предусмотренные Правилами для хоккея. Расчёт ставок на матчи по Киберхоккею соответствуют порядку расчета ставок, установленному разделом 10 настоящих Правил. Матчи и турниры по Киберхоккею проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.9.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанный период времени, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

23.9.3. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/hockey>. После окончания матча результат также доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

23.10. Особенности расчета Кибербаскетбола (компьютерная игра NBA 2K17).

23.10.1. На матчи Кибербаскетбола принимаются все типы и виды ставок, предусмотренные Правилами для баскетбола. Расчёт ставок на матчи по Кибербаскетболу соответствуют порядку расчета ставок, установленному разделом 12 настоящих Правил. Матчи и турниры по Кибербаскетболу проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.10.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанный период времени, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

23.10.3. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/basketball>. После окончания матча результат также доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

Примеры видов ставок/интерактивных ставок их расчета.

Ординар

Сумма ставки/интерактивной ставки 200. Жирным выделен исход, на который поставлена ставка/интерактивная ставка.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
---	-------------------------	----------------	-----------

Событие выиграло. Выплата составит: $200 * 1.9 = 380$

Экспресс

Сумма ставки/интерактивной ставки 100. Жирным выделен исход, на который поставлена ставка/интерактивная ставка.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

Событие выиграло. Выплата составит: $100 * 1.9 * 1.8 * 1.95 = 666,90$

Система

Сумма ставки/интерактивной ставки 600. Жирным выделен исход, на который поставлена ставка/интерактивная ставка.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Из данного набора четырех событий можно сделать Ставку на Систему размерностью из:

- А. четырех событий по два
- В. четырех событий по три

А: означает, что Вы делаете ставку/интерактивную ставку на комбинации всех двойных экспрессов в этих событиях. Всего таких вариантов получается 6, то есть 6 экспрессов по два события. Сумма ставки/интерактивной ставки на каждый экспресс делится пропорционально $600 / 6 = 100$:

1-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)

2-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс выиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

3-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

4-й экспресс: сумма ставки/ интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

5-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

6-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Выплата составит сумму все выигравших Экспрессов. Выиграл только Экспресс №2:
 $100 * 1.9 * 1.95 = 370,50$

Б: означает, что Вы делаете ставку/интерактивную ставку на комбинации всех тройных экспрессов в этих событиях. Всего таких вариантов получается 4, то есть 4 экспресса по три события. Сумма ставки/интерактивной ставки на каждый экспресс делится пропорционально $600 / 4 = 125$:

1-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

2-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

3-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

4-й экспресс: сумма ставки/интерактивной ставки 100. Экспресс проиграл.

2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Выплата составит сумму все выигравших Экспрессов. Ни один экспресс не выиграл. Выплата 0.

Источники информации.

Источники информации (источники носят информационно-справочный характер и не могут быть предметом споров. Букмекерская контора вправе использовать для объявления результатов любые другие источники по своему усмотрению):

Баскетбол:

www.euroleague.net - Евролига УЛЕБ

www.eurocupbasketball.com - Еврокубок

www.fiba.basketball, www.fibaeurope.com - Турниры ФИБА

www.aba-liga.com - Адриатическая лига

www.bbl.net - Балтийская лига

www.balkanleague.net – Балканская лига

www.vtb-league.com – Единая лига ВТБ

www.aseanbasketballleague.com – Юго-восточная лига

www.nba.com - NBA

www.wnba.com - WNBA
www.ncaasports.com - NCAA
www.nbl.com.au, www.wnbl.com.au - Австралия
www.oeb1.at - Австрия
www.basketball-bundesliga.de - Германия
www.esake.gr - Греция
www.acb.com - Испания
www.legabasket.it - Италия
www.lkl.lt - Литва
www.plk.pl - Польша
www.kls.rs - Сербия
www.tbl.org.tr - Турция
www.basket.com.ua - Украина
www.lnb.fr, www.basketpro.com - Франция
www.cbf.cz - Чехия

Волейбол:

www.cev.lu - Еврокубки
www.fivb.com - Матчи сборных
www.volleyball-bundesliga.de - Германия
www.volleyleague.gr, www.volleyball.gr - Греция
www.rfevb.com - Испания
www.legavolley.it, www.legavolleyfemminile.it - Италия
www.plusliga.pl, www.orlen-liga.pl - Польша
www.volley.ru - Россия
www.tvf.org.tr - Турция
www.lnv.fr - Франция
www.cvf.cz - Чехия

Гандбол:

www.ihf.info - Турниры ИФ
www.eurohandball.com - Турниры ЕНФ
www.ehfcl.com - Европейская Лига Чемпионов
www.dkb-handball-bundesliga.de - Германия
www.dhf.dk - Дания
www.asobal.es - Испания
www.rushandball.ru - Россия
www.ff-handball.org - Франция
www.svenskhandboll.se - Швеция

Футбол:

www.uefa.com - Европейские кубки
www.fifa.com - Матчи сборных

www.whoscored.com - Чемпионат России. Премьер-лига
www.1fnl.ru – Чемпионат России. ФНЛ

www.whoscored.com - Чемпионат Англии. Премьер-Лига
www.whoscored.com - Чемпионат Германии. Бундеслига
www.whoscored.com - Чемпионат Испании. Примера дивизион
www.whoscored.com - Чемпионат Италии. Серия А

www.whoscored.com - Чемпионат Франции. Лига 1

www.nowgoal.pro - все остальные чемпионаты

Хоккей:

www.nhl.com – NHL

www.khl.ru – КХЛ

www.vhlru.ru - ВХЛ

mhl.khl.ru, mhl2.khl.ru - МХЛ

www.theahl.com - АНЛ

www.erstebankliga.at - Австрия

www.hockey.by - Белоруссия

www.del.org - Германия

www.ishockey.dk - Дания

www.hockey.no - Норвегия

www.szlh.sk - Словакия

www.sm-liiga.fi - Финляндия

www.hockeyfrance.com - Франция

www.hokej.cz - Чехия

www.sehv.ch - Швейцария

www.hockeyligan.se - Швеция

Остальное:

www.nfl.com - Американский футбол NFL

www.mlb.com - Бейсбол MLB

www.boxrec.com - Бокс

www.iaaf.org - Легкая атлетика

www.fis-ski.com - Лыжи

www.atptennis.com - Теннис АТР. Челленджеры.

www.wtatour.com - Теннис WTA

www.ti.fft.fr - Теннис ITF

www.f1-live.com, www.formula1.com - Формула-1

www.rusbandy.ru - Хоккей с мячом

www.fide.com - Шахматы